



EVAl GT Eesti Meistrivõistlused 2025

Reeglid

Kinnitatud EAL-is 14.11.2024

§1 ÜLDINE

1.1 **EVAl GT 2025** ehk Eesti meistrivõistlused virtuaalses ringrajasõidus GT-autodele (edaspidi **Sari**) on MTÜ Eesti Virtuaalse Autospori Liit (edaspidi **EVAl**) poolt Eesti Autospori Liidu heakskiidul korraldatav mitmeetapiline e-autospori võistlussari.

1.2 Kõik Sarjas osalevad võistlejad kohustuvad järgima käesoleva Juhendi, E-autospori GT Eesti meistrivõistluste 2025 Üldjuhendi, Üldjuhendi lisa 1, FIA spordikoodeksi ja muude asjassepuutuvate normdokumentide nõudeid.

1.3 **Osalemiseks on vaja** järgnevaid komponente:

1.3.1 Assetto Corsa Competizione (edaspidi **Mäng**): [LINK](#)

1.3.2 Võistleja, kes tahab osaleda ainult mõnel etapil, ei pea soetama endale kõiki Mängu lisasid (DLC-sid)

1.4 Kui võistleja valib ühe järgmistest autodest, on tal lisaks Mängule vaja osalemiseks **täiendavaid komponente**. Kõigi teiste autode puhul lisakomponente vaja ei ole. Lubatud autode nimekiri on toodud punktis 4.2.

1.4.1 Ferrari 296 GT3 (2023), Lamborghini Huracan EVO2 (2023) ja Porsche 911 (992) GT3 R (2023) osalemiseks on vaja: [LINK](#)

1.4.2 Mercedes-AMG GT3 EVO (2020) osalemiseks on vaja: [LINK](#)

1.4.3 Audi R8 LMS EVO (2022) osalemiseks on vaja: [LINK](#)

1.5 Tulemused ja teadaanded avaldatakse Discordis EVAl ametlikes kanalites **2025-gt-emv-tulemused** ja **2025-gt-emv-teadaanded**. Need ja kanal **2025-gt-emv-arutelu** on nähtavad ainult sarja registreerunud võistlejatele ja meeskondade omanikele.

1.6 EVAl ametlike Discordi kanalitega on võimalik liituda järgneval lingil: <https://discord.gg/etagcn8>.



§2 SARJA REGISTREERIMINE

2.1 Võistlejal tuleb sarja registreeruda veebilehel <https://www.simracing.ee>.

2.2 **Registreerumine ei taga etappidel osalemise õigust.** Igal etapil tuleb osalemisõiguse saamiseks läbida eelkvalifikatsioon.

2.3 Sarjas osalemiseks peab võistleja omama üht alljärgnevat **kehtivat EALi võistlejalitsentsi** mistahes autospordialal:

2.3.1 **Noortelitsents.**

2.3.2 **Rahvaspordi litsents.**

2.3.3 **Rahvuslik litsents.**

2.3.4 **Rahvusvaheline litsents.**

2.3.5 **E-autospordi litsents** (kehtib terve 2025 aasta ning sellega võib osaleda ka teistel e-autospordi EMV üritustel).

2.3.6 Vastavalt Eesti Autospordi Liidu juhatusele otsusele ei lubata võistlusele osalema Venemaa ja Valgevene kodakondusega sportlaseid. [LINK](#)

2.3.7 Täpsem info ja taotlused lingil <https://uus.autosport.ee/litsents>.

2.4 Sarjas osalemiseks tuleb tasuda **osalustasu 30€**, olenemata hetkest, millal sarjaga liitutakse (kehtib ka viimase etapi puhul).

2.4.1 Osalustasu tuleb maksta ülekandega **MTÜ Eesti Virtuaalse Autospordi Liit** arvelduskontole **EE102200221067600044**. Selgitusse palume märkida **25GT ja võistleja nimi**, näiteks 25GT Anti Tiib.

2.4.2 Osalustasu ei kuulu tagastamisele.

2.5 Võistlejal **tuleb valida endale võistlusnumber ja auto**. Võistlushooaja jooksul numbrit ja autot vahetada ei saa.

2.5.1 Võistlusnumbrid **1–3 on broneeritud** 2024. aasta Eesti meistrivõistluste GT-hooaja esikolmikule.

2.5.2 Numbriga 0 (null) algavad võistlusnumbrid ei ole lubatud.

2.5.3 Võistlusnumber võib olla **maksimaalselt kolmekohaline**.

2.6 Võistleja võib ennast määrata meeskonda. Ennast meeskonda mitte määrates paigutatakse võistleja meeskonda **ERASÖITJA**, mis ei osale meeskondlikus arvestuses.

2.7 Võistleja saab esitada auto kujunduse, millega plaanib sõita terve hooaja. Kujundus tuleb saata e-posti aadressile design@simracing.ee hiljemalt **etapile eelnevaks neljapäevaks kell 23:59**. Kui võistleja ei esita kujundust etteantud ajaks, sõidab ta EVALi tehtud standardse kujundusega.



2.8 Kujunduse pakett **peab sisaldama järgmisi faile:**

cars.json; decals.json; decals.png; decals_1.dds; sponsors.json; sponsors.png; sponsors_1.dds; auto üldvaade Mängu showroomist (1920x1080)

2.8.1 Kujunduse tegemine ei ole kohustuslik, kuid on rangelt soovituslik.

2.8.2 Erikujundusega autol **peavad olema korraldajate poolt ette antud sarja logod**. [LINK](#)

2.8.3 Logode jaoks on ette antud positsioonid, mida **tuleb võimalikult täpselt järgida**. Asukohta võib vähesel määral muuta, et logod oleksid paremini nähtavad ning sobiksid kokku auto kuju ja kujundusega.

2.8.4 Autode kujunduselt **ei tohi ära kustutada PIRELLI logosid**.

2.8.5 Kujunduste tegemise juhend: [LINK](#)

2.8.6 Kujunduste alla laadimiseks **tuleb luua konto portaalis PitSkill** <https://pitskill.io/pitsync> ning alla laadida ja paigaldada arvutisse rakendus PitSync.

2.8.6.1 PitSkilli kodulehelt tuleb tellida (*subscribe*) EVAL GT 2025 Livery Pack: [LINK](#)

2.9 Võistlejad jagatakse kahte klassi – **PRO** ja **AM**.

2.9.1 **PRO-klassi** kuuluvad kõik 2024. aasta Eesti meistrivõistluste GT-hooaja PRO-klassis võistlejad ning **6 (kuus)** 2024. aasta Eesti meistrivõistluste GT-hooaja **parimat AM-klassi võistlejat** AM-klassi punktiarvestuse järgi.

2.9.2 Ülejäänud võistlejad kuuluvad AM-klassi.

2.9.3 Mõlemad klassid **sõidavad sarjas koos**.

2.9.4 PRO-klassi punktiarvestus käib üldarvestuse järgi.

2.9.5 AM-klass kuulub samuti üldarvestusse. Lisaks sellele on **AM-klassil eraldi punktiarvestus**. (vt §17.6)

2.9.6 AM-klass on mõeldud **algajatele ja vähemkogenud võistlejatele**. Selle eesmärgi tagamiseks **kehtivad järgmised erireeglid**:

2.9.6.1 PRO-klassi staatuse saab hooaja jooksul võistleja, kes lõpetab mõne etapi A-finaali põhisoõidu **esimese kümne hulgas**.

2.9.6.2 Kui võistlejal ei ole varasemat Sarja kogemust, kuid ta on mujal oma oskustega silma paistnud, on **korraldajatel õigus ta automaatselt PRO-klassi määrata**.

2.9.6.3 Isegi kui AM-klassi võistleja ei ole punkti 2.9,1 eeldust täitnud, on **korraldajatel õigus silmapaistvalt heade tulemuste põhjal tõsta ta PRO-klassi**. Näteks on võistleja kahel järjestikusel etapil lõpetanud esimese 15 (viieteistkümne) hulgas.



§3 MEESKONDADE REGISTREERIMINE

3.1 Meeskond peab esitama kujunduse, millega plaanitakse sõita terve hooaeg. Kujundus tuleb saata e-posti aadressile design@simracing.ee hiljemalt **etapile eelnevaks neljapäevaks kell 23:59**. Kui meeskond ei esita kujundust etteantud ajaks, siis meeskonna registreerimist ei arvestata.

3.2 Meeskonna **kõik autod peavad olema disainilt sarnased**. Üksikuid erinevusi värvilahenduses võib olla, näiteks peeglite värv.

3.3 Igal meeskonnal on **3 (kolm) võistlejakohta**.

3.4 Meeskonnas olevad **autod võivad olla erinevat marki**.

3.5 Meeskonda esindavad **võistlejad tuleb määrata enne esimest etappi**.

3.5.1 Kui meeskond registreeritakse hooaja keskel, siis sinna kuuluvate võistlejate poolt Sarjas varem kogutud punktid meeskonnaarvestusse ei lähe.

3.6 2025. aasta Eesti meistrivõistlusel meeskondlikku arvestust ei peeta ja meistritiitlit välja ei jagata.

3.7 Meeskondlikku arvestust peetakse **EVALi karikasarjas**.

3.8 Igal etapil lähevad meeskondlikku arvestusse **arvesse kahe parema meeskonnaliikme üldarvestuse tulemused**.

3.9 Meeskond võib endale määrata **1 (ühe) spotteri** ning peab sellest korraldajatele teada andma. Korraldajad annavad meeskonnale serveri spotteri parooli.

3.9.1 Kui selgub, et võistleja on kasutanud mitut spotterit, keelatakse tal hooaja lõpuni spotteri kasutamine. Kui rikkumine leiab aset viimasel etapil, siis võistleja viimase etapi tulemus tühistatakse.

3.9.2 Spotteritele kehtivad serveris kõik **samad reeglid** nagu võistlejatele.

3.9.3 Kui spotter rikub serveris olles reegleid, saavad karistada **kõik tema meeskonna liikmed**, kes selles sõidus osalevad.



§4 AUTOD

4.1 Auto valiku saab teha pingerea põhjal piiratud valimisega (edaspidi draft).

4.1.1 **15.12.2024** kuupäeval kell **19:00** algab draft, kus iga enne **14.12.2024 kell 18:00** registreerunud võistleja saab valida endale auto.

4.1.1.1 Kõik, kes registreeruvad hiljem, aga enne teise etapi algust, **saavad valida endale auto järelejäänud autode seast**. Pärast teist etappi registreerunud sõitja võib valida kõikide autode seast. Kui võistleja on etapiks registreerunud, kuid pole oma valikut teatanud enne selle eelkvalifikatsiooni algust, määrab korraldaja talle auto loosiga.

4.1.2 Draftis saavad esimesena auto valida võistlejad, kes 2024. aastal Sarjas ei osalenud. Nende järjekord määratakse loosi teel. Valimise edasise järjekorra määrab **Sarja 2024. aasta lõppjärjestus** tagant ettepoole.

4.1.3 24 tundi enne drafti algust avaldatakse kanalis 2025-gt-emv-teadaanded drafti järjekord. Iga võistlejale määratakse kindel kellaajaline vahemik, mille jooksul **peab ta kanalis 2025gt-emv-draft teatama valitud auto**. Mistahes muu sisuga sõnum kanalis 2025gt-emv-draft toob kaasa võistleja viimasele kohale tõstmise auto valimise järjekorras.

4.1.3.1 Iga võistleja vastutab ise, et **temale määratud ajavahemikul oleks kanalis 2025gt-emv-draft auto valik teada antud**. Kui võistleja ise ei saa sel ajal draftis osaleda, saab ta määrata volitatud isiku, kes tema eest draftis osaleb. Võistleja peab sellest korraldajale teada andma hiljemalt 24 tundi enne drafti algust.

4.1.4 Igal võistlejal on oma valiku **teatamiseks 2 (kaks) minutit aega**. Kui võistleja selle aja jooksul oma valikut ei teata, **tõstetakse ta valimise järjekorras viimaseks** ja saab valida järelejäänud autode hulgast.

4.1.5 **Iga 8 (kaheksa) registreerunud võistleja kohta on valikus 1 (üks) auto igast margist**. Näiteks kui 14. detsembril kell 18:00 on registreerunud 60 (kuuskümmend) võistlejat, saab iga autot valida 7 (seitse) korda.

4.1.6 Korraldajad uuendavad drafti jooksul pidevalt järelejäänud autode nimekirja, mille seast võistlejad endale auto valida saavad. (link nimekirjale avalikustatakse **14.12.2024 kell 19:00**)

4.2 Lubatud autod:

4.2.1 Ferrari 296 GT3 (2023)

4.2.2 Lamborghini Huracan EVO2 (2023)

4.2.3 Porsche 911 (992) GT3 R (2023)

4.2.4 Mercedes-AMG GT3 EVO (2020)

4.2.5 Audi R8 LMS GT3 EVO II (2022)

4.2.6 Aston Martin V8 Vantage (2019)

4.2.7 BMW M4 GT3 (2022)

4.2.8 Honda NSX GT3 EVO (2019)

4.2.9 McLaren 720S EVO (2023)

4.2.10 Ford Mustang GT3 (2024)



4.3 Kasutusel on portaali Low Fuel Motorsport (edaspidi **LFM**, <https://lowfuelmotorsport.com/>) suutlikkustasakaal (Balance Of Performance, edaspidi **BoP**).

4.4 Iga etapi **BoP fikseeritakse lõplikult eelkvalifikatsiooni algusega**.

4.5 BoP info avaldatakse Discordi kanalis **2025-gt-emv teadaanded**.

4.6 Kui hooaja jooksul toimub mõni suurem Mängu uuendus (*update*) ning LFMi BoP ei saa õigeks ajaks uuendust, sõidetakse **Mängu originaal-BoPiga või muudab korraldaja BoPi oma enda subjektiivse nägemuse järgi**.

4.6.1 Kui on näha, et LFM BoP on mõne üksiku autoga väga ebavõrdne, on **õigus EVALil viia enne eelkvalifikatsiooni algust sisse muudatusi, et hoida autode võrdsust**.

§5 ABID

5.1 Lubatud abid:

5.1.1 Boksitree automaatne kiiruspiirik (*Automatic Pit Limiter*).

5.1.2 Mootori automaatkäivitus (*Automatic Engine Start*).

5.1.3 Klaasipuhastite automaatlülitus (*Automatic Wipers*).

5.1.4 Tulede automaatlülitus (*Automatic Lights*).

5.1.5 Automaatsidur (*Automatic Clutch*).

5.2 Keelatud abid:

5.2.1 Automaatruul (*Automatic Steering*).

5.2.2 Ideaaltrajektor (*Ideal Line*).

5.2.3 Automaatkäigukast (*Automatic Gearbox*).

5.2.4 Stabiilsuskontrolli süsteem (*Stability Control*).

§6 HARJUTUSSERVER

6.1 Harjutusserver on üleval kuni etapi alguseni (pühapäeval kell 19:20).

6.2 Serveri andmed:

6.2.1 Nimetus: **EVAL GT 2025: PRACTICE**

6.2.2 Parool: **acceval**

6.2.3 Võistluspäev mängus (*Day of week*): **pühapäev (Sunday)**.

6.2.4 Ajakiirendus (*Time multiplier*): 1.

6.2.5 Harjutusserveri ilmastikuolud **paneab korraldaja paika enda nägemuse järgi**.

6.3 Vabatreeningutel keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud **Üldjuhendi lisas 1**. [LINK](#)



§7 A- ja B-FINAALIDE SERVERI ANDMED

7.1 Nimetus: **EVAL GT 2025 Official**

7.2 Iga etapi A- ja B-finaali osavõtjate nimekiri ja paroolid avaldatakse Discordi kanalis **2025-gt-emv-teadaanded**.

7.3 Parool saadetakse etapile pääsenud võistlejatele **e-kirjaga postkasti** etapi toimumise päeval kell 16:00.

7.4 Võistluspäev mängus (*Day of week*): **pühapäev (Sunday)**.

7.5 Ajakiirendus (*Time multiplier*): **1**.

7.6 Stardiaeg mängus (*Hour of the day*): **valivad korraldajad vastavalt etapile**, avalikustatakse koos harjutusserveri avamisega.

7.7 Ooteaeg peale finišilippu (*Event over time*): **300 sekundit**

7.8 Ooteaeg peale ajasõidu lõppemist (*Post qualification*): **5 sekundit**

7.9 Ooteaeg peale sõidu lõppemist (*Post race time*): **10 sekundit**

7.10 Ooteaeg enne võidusõidu starti (*Time before race*): **120 sekundit**.

7.11 Temperatuuri, pilvisuse ja teised ilmaolud **määrab korraldaja vastavalt oma subjektiivsele äranägemisele**. Etapi ilmaennustus avalikustatakse vähemalt 1 (üks) tund enne ametliku serveri avamist Discordi kanalis 2025-gt-emv-teadaanded.

7.12 Vihmasaju korral on **vihmatule kasutamine kohustuslik**. Kui võistleja ei lülita vihmatusid sisse 3 (kolme) ringi jooksul alates rajale minekust või saju algusest, on **žüriil õigus võistlejat pärast sõitu karistada**.

7.13 Korraldajad võivad võistleja diskvalifitseerida, kui tema **internetiühendus on katkendlik, mängus kuvatud internetiühenduse näitaja on punases või võistleja on tulenevalt halvast internetiühendusest kaasvõistlejatele ohtlik**.

7.14 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud **Üldjuhendi lisas 1**. [LINK](#)



§8 MÄNGU POOLT AUTOMAATSELT ANTAVAD KARISTUSED

8.1 Rajapiirid

8.1.1 Mäng annab võistlejale rajapiiride ületamisel (*cut track*) kolm hoiatust, **neljanda ületamise korral määrab karistuseks boksiteelt läbisõidu** (*drive-through*). Mäng annab võistlejale teada, mitme ringi jooksul tuleb karistus ära kanda. Kui võistleja määratud ringide jooksul karistust ära ei kannu, diskvalifitseerib Mäng ta automaatselt. Kui karistust ei ole võimalik ära kanda (näiteks määratakse see viimasel ringil), lisatakse võistleja sõiduajale 30 trahvisekundit.

8.1.2 Kui võistleja on saanud läbisõidukaristuse rajapiiride ületamise eest ja pole seda veel ära kandnud, kuid saab rajapiiride ületamise eest uue karistuse, määrab Mäng talle 30-sekundilise seisa-sõida karistuse (*Stop&Go*).

8.2 Boksitee

8.2.1 Boksiteel lubatud kiiruse ületamise eest määrab Mäng võistlejale läbisõidukaristuse, 30-sekundilise seisa-sõida karistuse või diskvalifitseerimise. Karistus sõltub kiiruse ületamise määrast.

8.3 Sõidusuund

8.3.1 Raja kulgemisele vastassuunas liikuva võistleja diskvalifitseerib Mäng automaatselt.

8.4 Tehnilise rikke hoiatuslipu (must oranži ringiga) puhul peab Võistleja minema boksi autot parandama **kolme ringi jooksul**. Vastasel juhul võistleja diskvalifitseeritakse.

8.5 Mängu poolt määratud karistused **ei ole protestitavad**.



§9 EELKVALIFIKATSIION

9.1 Igale etapile eelneb eelkvalifikatsioon, mille alusel antakse võistlejatele õigus etapil osaleda.

9.2 Etapi eelkvalifikatsioon algab **6 (kuus) päeva enne etappi**.

9.2.1 Eelkvalifikatsiooni server avatakse etapi toimumise nädala **esmaspäeval kell 18:00**.

9.2.2 Eelkvalifikatsiooni server suletakse etapi toimumise nädala **reedel kell 23:59**. Selleks ajaks peavad kõik võistlejad olema **serverist lahkunud**, vastasel juhul võistleja tulemus tühistatakse.

9.2.3 Serveri nimi: **EVAL GT 2025 Eelkvalifikatsioon | Etapi nimi**

9.2.4 Serveri parool: **accevalQ**

9.2.5 Eelkvalifikatsioonis on teised võistlejad rajal nähtavad.

9.3 Eelkvalifikatsioonis lubatud ringide arv:

9.3.1 Eelkvalifikatsioonis võib võistleja läbida **kokku 6 (kuus) lõpetatud ringi**.

9.3.2 Võistleja peab ise hoolitsema ringide lugemise eest. Mängus kuvatud **ringide arv ei tohi ületada 6 (kuut) ringi**.

9.3.3 Kui võistleja läbib rohkem ringe, siis tema **eelkvalifikatsiooni tulemus tühistatakse**.

9.4 Etapile pääsevad võistlejad, kelle eelkvalifikatsiooni parim ringiaeg on **väiksem kui 107% eelkvalifikatsiooni võitja parimast ringiajast**.

9.5 Eelkvalifikatsioonist pääseb **A-finaali 35 kiiremat võistlejat**. Võistlejad, kes lõpetasid eelkvalifikatsiooni positsioonidel **36 ja edasi, osalevad B-finaalis**.

9.6 Kui eelkvalifikatsioonis on **osavõtjaid 45 või vähem, pääsevad kõik võistlejad A-finaali**.

9.7 Kui võistleja parim eelkvalifikatsiooni aeg ei mahu lubatud 107% sisse, võistleja ületab lubatud ringide arvu või ei ole üldse eelkvalifikatsioonis osalenud, on **korraldajatel õigus lubada võistleja B-finaali, selle mittetoimumisel A-finaali**, võttes aluseks vabatreeningutel saavutatud ringiajad, ringide arvu ja võistleja senise staatuse.

9.8 Eelkvalifikatsiooni tulemused avaldatakse Discordi **kanalis 2025-gt-emv-tulemused**.

9.9 Eelkvalifikatsioonis mitteosalemisest tuleb korraldajatele teada anda **hiljemalt 24 tundi enne eelkvalifikatsiooni lõppu**. Hilisema teatamise korral on korraldajatel õigus võistlejat etapile mitte lubada.

9.10 Eelkvalifikatsiooni ilmastikuolud on **võrdsed treeningserveri andmetega**.

9.11 Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud **Üldjuhendi lisa 1. [LINK](#)**



§10 STARDIPROTSEDUUR

10.1 Kõigi võistluste start toimub Mängu sisseehitatud **veerevstardina (rolling start)**.

10.1.1 Enne starti läbitakse **üks terve soojendusring**.

10.1.2 Soojendusringi ajal lubab Mäng kaasvõistlejatest läbi sõita, aga terve stardiprotseduuri omakasupüüdlük ärakasutamine on keelatud.

10.1.3 Mäng määrab **valestardi või stardirivis vale positsiooni eest läbisõidukaristuse**.

§11 B-FINAAL

11.1 B-finaal koosneb soojendussõidust, kvalifikatsioonist ja võistlussõidust.

11.2 B-finaali server avatakse etapi toimumise päeval **kell 17:00**.

11.2.1 Serveri nimi: **EVAL 2025 Official**

11.3 Soojendussõit kestab **30 (kolmkümmend) minutit**.

11.4 B-finaali kvalifikatsioon algab **kell 17:30**.

11.5 Kvalifikatsioon kestab **5 (viis) minutit**.

11.5.1 Kvalifikatsioonis tohib läbida **kuni 2 (kaks) lõpetatud ringi**. Kui võistleja läbib rohkem ringe, ei lubata tal osaleda järgmise etapi B-finaali või A-finaali sprindisõidu kvalifikatsioonis.

11.5.1.1 Kui võistleja läbib rohkem ringe viimasel etapil, ei lähe võistleja **B-finaali ja A-finaali tulemus arvesse**.

11.5.1.2 Kvalifikatsiooni keeld kehtib võistlejale **järgmisel etapil kus ta osaleb**.

11.5.2 Garaaži tagasipöördumise funktsiooni (*Return To Garage* ehk edaspidi **RTG**) võib kasutada, **kui sellega ei takista teisi võistlejaid**.

11.6 Võistlussõit kestab **30 (kolmkümmend) minutit**.

11.7 B-finaali esimesed **10 (kümme) lõpetajat pääsevad edasi A-finaali**.

11.8 Avalikku kanalisse kirjutamine on **RANGELT** keelatud.

11.9 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud **Üldjuhendi lisas 1. [LINK](#)**

§12 A-FINAALI SOOJENDUSSÕIT (WARMUP)

12.1 A-finaali server avatakse etapi toimumise päeval **kell 19:30**.

12.1.1 Serveri nimi: **EVAL GT 2025 Official**

12.2 Soojendussõit toimub kõikidel etappidel ja **kestab 30 (kolmkümmend) minutit**.



§13 A-FINAALI SPRINDISÕIDU KVALIFIKATSIOON

13.1 A-Finaali sprindisõidu kvalifikatsioon toimub etappidel **1, 2, 4, 6, 8** (kalender asub §18).

13.2 Sprindikvalifikatsiooni parima ringi põhjal **määratakse sprindisõidu stardijärjestus**.

13.3 Sprindikvalifikatsioon kestab **5 (viis) minutit**.

13.3.1 Sprindikvalifikatsioonis tohib läbida **1 (ühe) lõpetatud ringi**. Kui võistleja läbib rohkem ringe, ei lubata tal **osaleda järgmise etapi sprindisõidu kvalifikatsioonis**. Viimase etapi puhul ei lähe võistleja sprindisõidu tulemus arvesse.

13.3.2 Kvalifikatsiooni keeld kehtib võistlejale **järgmisel etapil kus ta osaleb**.

13.4 Kvalifikatsiooni ajal on kõik võistlejad korraga rajal.

13.5 RTG-d võib kasutada, **kui sellega ei takista teisi võistlejaid**.

13.6 Sprindikvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud **Üldjuhendi lisas 1. [LINK](#)**

§14 A-FINAALI SPRINT

14.1 A-Finaali sprindisõit toimub etappidel **1, 2, 4, 6, 8** (kalender asub §18).

14.2 Sprindisõit kestab **15 (viisteist) minutit**.

14.3 Sprindisõidus **ei ole boksipeatus kohustuslik**.

14.4 Avalikku kanalisse kirjutamine sprindisõidu ajal on **RANGELT** keelatud.

14.5 RTG-d võib kasutada, **kui sellega ei takista teisi võistlejaid**.

14.6 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud **Üldjuhendi lisas 1. [LINK](#)**

§15 A FINAALI PÕHISÕIDU KVALIFIKATSIOON

15.1 Põhisõidu kvalifikatsiooni parima ringi põhjal **määratakse põhisõidu stardijärjestus**.

15.2 Kvalifikatsioon kestab **10 (kümme) minutit**.

15.3 Kvalifikatsiooni jooksul läbitavate ringide arv ei ole piiratud.

15.4 Kvalifikatsiooni ajal on kõik võistlejad korraga rajal.

15.5 RTG-d võib kasutada, **kui sellega ei takista teisi võistlejaid**.

15.6 Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud **Üldjuhendi lisas 1. [LINK](#)**



§16 A- FINAALI PÕHISÕIT

16.1 Avalikku vestluskanalisse kirjutamine põhisõidu ajal on **RANGELT** keelatud.

16.2 RTG-d võib kasutada, **kui sellega ei takista teisi võistlejaid.**

16.3 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud **Üldjuhendi lisas 1.** [LINK](#)

16.4 Etapid 1, 2, 4, 6, 8:

16.4.1 Enne põhisõitu toimub soojendustreening, mis **kestab 2 (kaks) minutit.**

16.4.2 Põhisõit kestab **60 (kuuskümmend) minutit.**

16.4.3 Põhisõidus on **boksipeatus kohustuslik.**

16.4.3.1 Boksipeatuse aken avaneb **5 (viis) minutit pärast starti** ja sulgub **5 (viis) minutit enne sõiduaja lõppu.** Kui võistleja teeb kohustusliku boksipeatuse väljaspool seda ajaakent, lisatakse tema sõiduajale 30 trahvisekundit.

16.4.3.2 **Rehvivahetus on kohustuslik.**

16.4.3.3 Kütuse lisamine boksipeatuse ajal **ei ole lubatud.**

16.4.3.4 Kui võistleja boksipeatuse ajal rehve ei vaheta, on **karistuseks diskvalifitseerimine.**

16.4.3.5 Kohustusliku boksipeatuse mittetegemise eest on **karistuseks diskvalifitseerimine.**

16.4.3.6 **Vihma korral** jäävad boksipeatuse reeglid samaks.

16.4.3.7 Boksipeatusi on lubatud teha ka väljaspool boksipeatuse akent, kuid need **ei lähe arvesse kohustusliku boksipeatusena.**

16.5 Etapid 3, 5, 7:

16.5.1 Põhisõit kestab **120 (Sada kaksikümmend) minutit.**

16.5.2 Boksipeatus **ei ole kohustuslik.**

16.5.2.1 Boksipeatuse **erireeglid puuduvad.**



§17 PUNKTISÜSTEEM

17.1 Võistlussõit peab kestma **vähemalt 75% ettenähtud ajast**, et jagataks välja täispunktid. Kui võistlussõit kestab vähem kui 75%, jagatakse välja pooled punktid.

17.2 Iga eelkvalifikatsioonist otse A-finaali pääsenud võistleja saab **5 (viis) punkti**.

17.3 A-finaali võistlussõitudes antakse punkte sõltuvalt sõidu kestvusest.

17.3.1 A-finaali sprindisõidus antakse punkte **individuaalses ja meeskondlikus** arvestuses vastavalt kohtadele alljärgnevalt:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
38	33	30	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

17.3.2 Etappidel **1, 2, 4, 6, 8** antakse A-Finaali põhisõidus punkte **individuaalses ja meeskondlikus** arvestuses vastavalt kohtadele alljärgnevalt:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
55	50	45	42	41	40	39	38	37	36	35	34	33	32	31
16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.
30	29	28	27	26	25	24	23	22	21	20	19	18	17	16
31.	32.	33.	34.	35.	36.	37.	38.	39.	40.	41.	42.	43.	44.	45.
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1



17.3.3 Etappidel **3, 5, 7** antakse A-finaalis punkte **individuaalses ja meeskondlikus arvestuses** vastavalt kohtadele alljärgnevalt:

1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	10.	11.	12.	13.	14.	15.
110	100	90	84	82	80	78	76	74	72	70	68	66	64	62
16.	17.	18.	19.	20.	21.	22.	23.	24.	25.	26.	27.	28.	29.	30.
60	58	56	54	52	50	48	46	44	42	40	38	36	34	32
31.	32.	33.	34.	35.	36.	37.	38.	39.	40.	41.	42.	43.	44.	45.
30	28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2

17.4 A-finaali **katkestajad ning diskvalifitseeritud** võistlejad punkte ei saa.

17.4.1 Katkestajaks loetakse võistleja, kes läbib vähem kui **75% võitja ringide arvust**.

17.5 Kiirema ringi tegija saab **sprindis 1 (ühe) punkti ja põhisõidus 2 (kaks) punkti**.

17.6 AM-klassi punktiarvestus kasutab samu punktitableid, kuid **välja on filtreeritud kõik PRO-klassi võistlejad**.

17.7 Sarja lõppjärjestus määratakse üksikutel etappidel kogutud punktide kokkuliitmisel. Igal võistlejal läheb **arvesse 7 (seitse) paremat etappi** punktisumma alusel.

17.7.1 Kui võistleja ei osale kõigil etappidel, lähevad arvesse nende etappide tulemused, **kus ta osales**.

17.7.2 Kui võistleja osaleb kõigil etappidel ja mõnel neist diskvalifitseeritakse, läheb see etapp **igal juhul arvesse**. Ülejäänud etappidest jäetakse arvestusest välja väikseima punktisummaga etapp.

17.8 Kui võistlejatel on võrdne arv punkte, siis arvestatakse kõrgemale positsioonile võistleja, kellel on **parem individuaalse etapi tulemus** olnud. Kui parima individuaalse etapi tulemused on samuti võrdsed, arvestatakse teist parimat tulemust jne.

17.8.1 Parima individuaalse etapi tulemusena arvestatakse kohta **mitmendana sõit lõpetati**, mitte etapi peale saadud punktisummat. Arvesse lähevad sprindisõidud ning mõlema formaadiga põhisõidud.



§18 KALENDER

12.01.2025

26.01.2025

09.02.2025

23.02.2025

09.03.2025

23.03.2025

06.04.2025

20.04.2025

§19 KÄITUMINE

Kõik võistlejad kohustuvad käituma järgnevalt:

19.1 Vaenu õhutamise ja diskrimineeriv käitumine on keelatud. Võistlejad ei tohi kasutada kõneviisi, mis on solvav, vulgaarne, ähvardav, laimav või mõni muu vaenu õhutamise viis. Selline käitumine on keelatud otseülekannetes, sotsiaalmeedias, Discordis ja avalikel sündmustel.

19.2 Võistlejatel tuleb igal ajal olla austav ürituse korraldajate, sponsorite ja nende partnerite suhtes.

19.3 Võistlejad peavad jääma kõikides EVALi Discordi kanalites austavaks nii teiste osalejate, korraldajate kui ka kohtunike suhtes.

§20 EBAAUS KÄITUMINE

Korraldajatel on õigus võistleja diskvalifitseerida järgmistel alustel:

20.1 Tulemuste ja aegadega manipuleerimine.

20.2 Mängu tarkvara muutmine viisil, mis ei ole mängu tootja poolt ette nähtud.

20.3 Mängu vea ärakasutamine (*Exploiting*). Võistlejad on kohustatud teada andma kõigist mängude vigadest, mille abil võib tulemusi manipuleerimise läbi muuta.

20.4 Isiku identiteedi varjamine – sõitmine teise võistleja Steami kontot kasutades.

20.5 Iga muu käitumine, mida korraldaja peab pettuseks või mängumootori ärakasutamiseks.



§21 AUTASUSTAMINE

21.1 Sarja individuaalse punktiarvestuse võitja saab **Eesti meistri tiitli PRO-klassis**.

21.2 Sarja individuaalse punktiarvestuse esimest kolme võistlejat autasustatakse **Eesti Autospordi Liidu hooajalõpu galal**.

21.2.1 Sarja individuaalse punktiarvestuse esimesed kolm võistlejat saavad **tasuta pileti** Eesti Autospordi Liidu hooaja lõpu galale.

21.3 Sarja AM-klassi punktiarvestuse võitja saab **Eesti meistri tiitli AM-klassis**.

21.4 Sarja AM-klassi punktiarvestuse esimest kolme võistlejat autasustatakse **Eesti Autospordi Liidu hooajalõpu galal**.

21.4.1 Sarja AM-klassi punktiarvestuse esimest kolme võistlejat saavad **tasuta pileti** Eesti Autospordi Liidu hooaja lõpu galale.

21.5 Sarja meeskondliku punktiarvestuse **esimest kolme meeskonda autasustatakse karikatega Eesti Autospordi Liidu hooajalõpu galal**.