



S-Link GT 2023 REEGLID

§1 ÜLDINE

1.1 Osalemiseks on vaja järgnevaid komponente:

1.1.1 https://store.steampowered.com/app/805550/Assetto_Corsa_Competizione/

1.1.2 https://store.steampowered.com/app/1201360/Assetto_Corsa_Competizione_Intercontinental_GT_Pack/

1.2 Autoga Audi R8 LMS GT3 EVO II osalemiseks on vaja järgnevat komponenti:

1.2.1 https://store.steampowered.com/app/1865950/Assetto_Corsa_Competizione_Challengers_Pack/

1.3 Autodega Ferrari 488 GT3 EVO 2020 või Mercedes-AMG GT3 EVO (2020) osalemiseks on vaja järgnevat komponenti:

1.3.1 https://store.steampowered.com/app/1449260/Assetto_Corsa_Competizione_2020_GT_World_Challenge_Pack/

1.4 Võistluste teadaanded avaldatakse EVAL'i ametlikus Discordis 2023-gt-emv-tulemused ja 2023-gt-emv-teadaanded kanalites. Antud kanalid ja 2023-gt-emv-arutus kanalid on nähtavad ainult EMV registreerinud sõitjatele ja meeskonna omanikele.

1.5 Ametlikud tulemused avaldatakse samuti eelmainitud Discordi kanalites ning on samuti kättesaadavad www.simracing.ee ning <https://uus.autosport.ee/sport/e-autosport/>

1.6 EVAL'i ametliku Discordiga on võimalik liituda järgnevalt lingilt: <https://discord.gg/etagn8>

§2 VÕISTLUSELE REGISTREERIMINE

2.1 Sõitjal tuleb registreerida ennast 2023 hooaega www.simracing.ee veebilehel.

2.2 Võistlused toimuvad <https://www.simracing.gp/> platvormil.

2.2.1 Võistlustel osalemiseks tuleb teha kasutaja Steami kaudu [simracing.gp](https://www.simracing.gp/) lehele ning liituda seal EVALi kommuuniga järgnevalt lingilt: <https://beta.simracing.gp/communities/j39064XGVO5K1az4ksvma#events>

2.2.2 Igale etapile tuleb eraldi registreeruda [simracing.gp](https://www.simracing.gp/) lehe kaudu vastavalt eelkvalifikatsiooni tulemustele. Liitumiseks parool avalikustatakse Discordis 2023-gt-emv-teadaanded kanalil hiljemalt võistluspäeval 16.00.

2.2.3 Kui võistleja unustab või jääb hiljaks etapile registreerimisega, siis on ta lõppvõistlusel diskvalifitseeritud. Viimane aeg registreerimiseks on 10 minutit enne serveri avanemist.

2.3 Registreerimine ei taga kohta finaalsõidus. Finaalsõitu pääsemiseks tuleb edukalt läbida eelkvalifikatsiooni voor igale etapile.



2.4 Võistlussarjast osa võtmiseks peavad sõitjad omama ühte alljärgnevatest EAL kehtivatest litsentsidest:

2.4.1 noortelitsents

2.4.2 rahvaspordi litsents

2.4.3 rahvuslik litsents

2.4.4 rahvusvaheline litsents

2.4.5 e-autospordi litsents

2.4.6 Täpsem info järgnevalt lingilt: <https://uus.autosport.ee/litsents>

2.5 Võistlussarjast osa võtmiseks tuleb tasuda **osalustasu 20€**, olenemata hetkest mil sarjaga liitutakse (kehtib ka viimase etapi puhul).

2.5.1 Selle teostamiseks tuleb sooritada ülekanne Eesti Virtuaalse Autospori Liit MTÜ arvelduskontole: EE102200221067600044, selgitusse palume märkida: 23GT ja teie nimi. Näiteks: 23GT Anti Tiib.

2.6 Võistlejal tuleb valida võistlusnumber ja masin, millega plaanitakse sõita terve hooaja vältel. Võistlushooaja keskel masinat ja numbrit vahetada ei saa.

2.6.1 Numbrid 1-3 on broneeritud 2022 GT hooaja TOP 3 lõpetajatele.

2.6.2 Numbreid, mis algavad 0-ga, ei aktsepteerita.

2.6.3 Sõitjate valitud autod avalikustatakse hiljemalt 21.01.2023.

2.7 Võistleja võib endale määrata meeskonna. Meeskonda mitte määrates paigutatakse sõitjad väljamõeldud meeskondadesse, mis ei võta osa meeskondlikust arvestusest.

2.8 Võistlejad saavad esitada kujunduse, millega plaanitakse sõita terve hooaeg. Kui võistleja ei esita kujundust etteantud kuupäevaks, siis sõidab ta standardse kujundusega, mille teeb EVAL. Kujundus tuleb edastada e-posti aadressile design@simracing.ee.

2.8.1 Kujunduse pakk peab sisaldama : cars.json; decals.json; decals.png; decals_1.dds; sponsors.json; sponsors.png; sponsors_1.dds; pilti showroomist (1920x1080).

2.8.2 Kujunduse tegemine ei ole kohustuslik, kuid on rangelt soovituslik.

2.8.3 Erikujundusega autol peavad olema korraldajate poolt ette antud sarja logod. [LINK](#)

2.8.4 Logode jaoks on ette antud positsioonid, millest tuleb võimalikult lähedaselt kinni hoida. Asukohta võib vähesel määral muuta, et logod oleksid paremini nähtavad ning sobiksid kokku auto kuju ja kujundusega. [LINK](#)

2.8.5 Autode kujunduselt ei tohi ära kustutada PIRELLI logosid.

2.8.6 Kujunduste tegemise juhend - [LINK](#)

2.8.7 Kujunduste allalaadimiseks tuleb luua konto järgneval lingil: <https://pitskill.io/pitsync> ning alla laadida Pitsync Desktop App.

2.9 Registreerides ennast võistlusele hooaja keskel, tuleb valida oma võistlusnumber, mis ei ole kellegi poolt juba registreeritud.



§3 MEESKONDADE REGISTREERIMINE

3.1 Meeskonnad peavad esitama kujunduse, millega plaanitakse sõita terve hooaeg. Kui meeskond ei esita kujundust **15.01.2023** kuupäevaks, siis meeskonna registreerimist ei arvestata. Kujundus tuleb edastada e-posti aadressile design@simracing.ee.

3.2 Meeskonna mõlemad autod peavad olema disainilt sarnased. (Üksikuid erinevusi värvilahenduses võib olla, näiteks peeglite värv.)

3.3 Igal meeskonnal on 2 võistlejakohta.

3.4 Meeskonnas olevad autod ei pea olema ühte marki.

3.5 Meeskonda esindavad võistlejad tuleb paika panna enne 1. etappi.

3.6 2023 Eesti meistrivõistluste arvestuses meeskondlikku punktiarvestust ei peeta ja EMV tiitlit välja ei jagata.

3.7 Meeskondlikult peetakse EVAL karikasarja punktiarvestust.

3.8 Igale meeskonnale on lubatud 1 spotter, kellele antakse serveri spectator parool. Mitme spotteri serverisse liitumisel saab karistada kogu meeskond.

3.8.1 Kui selgub, et keegi on mitut spotterit kasutanud, siis on antud meeskonnal hooaja lõpuni spotteri kasutamine keelatud. Kui rikkumine toimub viimasel etapil, siis viimase etapi tulemus tühistatakse.

3.9 Meeskond võib sõitjat asendada hooaja jooksul ühel korral (sinna alla ei kuulu etapid, kui sõitja on saanud etapilt osavõtu keelu vms).

§4 AUTOD

4.1 AMR V8 Vantage GT3

4.2 Audi R8 LMS Evo II

4.3 Bentley Continental GT3 2018

4.4 BMW M4 GT3

4.5 Ferrari 488 GT3 Evo

4.6 Honda NSX GT3 Evo

4.7 Lamborghini Huracan GT3 Evo

4.8 McLaren 720S GT3

4.9 Mercedes-AMG GT3 2020

4.10 Porsche 991II GT3 R

4.11 Lexus RC F GT3



§5 ABID

5.1 Lubatud abid:

- 5.1.1 Automatic Pit Limiter
- 5.1.2 Automatic Engine Start
- 5.1.3 Automatic Wipers
- 5.1.4 Automatic Lights
- 5.1.5 Automatic Clutch

5.2 Keelatud abid:

- 5.2.1 Automatic Steering
- 5.2.2 Ideal Line
- 5.2.3 Automatic Gearbox
- 5.2.4 Stability Control

§6 HARJUTUSSERVER

6.1 Harjutusserver on üleval kuni võistluse alguseni.

6.2 Serveri andmed:

- 6.2.1 Serveri nimi: EVAL S-Link GT 2023 : PRACTICE
- 6.2.2 Serveri parool: acceval
- 6.2.3 Mängus olev Day of week: Sunday
- 6.2.4 Time multiplier: 1
- 6.2.5 Harjutusserveri ilmastikuolud on samad, mis valitakse võistlussõiduks.

6.3 Vabatreeningutel keelatud manöövrid ja karistused on välja toodud määrustevastase sõidu käsikirjas.

LINK



§7 A- B- JA C-FINAALIDE SERVERISEADED

7.1 Serveri nimi: | simracing.gp | EVAL S-Link GT 2023 | Etapi nimi

7.2 Serveri parool: acceval

7.3 Mängus olev Day of week: Sunday

7.4 Time multiplier: 1

7.5 Hour of day valivad korraldajad vastavalt etapile ja avalikustatakse koos harjutusserveriga.

7.6 Event overtime: 300 sekundit

7.7 Post qualification: 5 sekundit

7.8 Post race time: 10 sekundit

7.9 Time before race: 300 sekundit

7.10 Temperatuuri, pilvisuse ja teised ilmastikuolud seab korraldaja vastavalt oma subjektiivsele äranägemisele. Etapi ilmaennustus avalikustatakse koos harjutusserveriga.

7.11 Vihmasaju korral on vihmatule kasutamine kohustuslik. Kui seda ei panda peale 3 ringi jooksul alates sellest hetkest, kui minnakse rajale või hakkab sadama, siis on kohtunikel õigus sõitjat peale sõitu karistada vastavalt nende äranägemisele.

7.12 Korraldaja jätab endale õiguse sõitja diskvalifitseerida, kui tema internetiühendus on mängu poolt punases ja ta on ohtlik teistele sõitjatele.



§8 MÄNGU POOLT AUTOMAATSELT ANTAVAD KARISTUSED

8.1 Rajapiirid:

8.1.1 Mäng annab kolm hoiatust rajapiiride ületamisel ning neljas "cut track" annab sõitjale läbisõidukaristuse. Mäng annab sõitjale teada, mitme ringi jooksul tuleb karistus ära kanda. Kui määratud ringide jooksul karistust ära ei kanta, saab sõitja automaatse diskvalifitseerimise. Kui karistust ei ole võimalik ära kanda (näiteks viimasel ringil), siis määratakse võistlejale 30-sekundiline karistus.

8.1.2 Kui sõitja on rajapiiride liigse ületamise tõttu juba läbisõidukaristuse saanud, mis pole veel kantud, siis saades uuesti sama karistuse, annab mäng 30-sekundilise Stop&Go karistuse.

8.2 Boksitsee:

8.2.1 Kiiruse ületamise eest boksitel määrab mäng uue läbisõidukaristuse, 30-sekundit Stop&Go karistuse või diskvalifitseerimise. Määratav karistus sõltub sellest, kui palju sõitja kiirust boksi teel ületab.

8.3 Sõidusuund:

8.3.1 Vastassuunas sõites annab mäng sõitjale automaatse diskvalifitseerimise.

8.4 Musta/oranži lipu puhul peab sõitja minema autot boksi parandama kolme ringi jooksul. Vastasel juhul saab sõitja automaatse diskvalifitseerimise

8.5 Mängu poolt määratud karistused ei ole protestitavad.



§9 EELKVALIFIKATSIION

9.1 Eelvalifikatsioon algab 6 päeva enne võistlust:

9.1.1 Server avatakse esmaspäeval kell 18:00.

9.1.2 Server suletakse reedel kell 23:59.

9.1.3 Serveri nimi: EVAL S-Link GT 2023 Eelvalifikatsioon | Etapi nimi/ EE

9.1.4 Serveri parool: accevalQ.

9.1.5 Eelvalifikatsioonis on teised sõitjad rajal nähtavad.

9.2 Eelvalifikatsiooni tulemuste järgi selguvad põhivõistlusele pääsejad. Kui osalejaid on rohkem kui 62, pannakse paika ka C-finaali stardijärjekord.

9.3 Eelvalifikatsioonis on ette nähtud ringide arv:

9.3.1 Eelvalifikatsioonis on osalejatel võimalik sõita kokku 12 ringi.

9.3.2 Ringide arvu ületajate eelvalifikatsiooni tulemus tühistatakse.

9.4 Võistlusele pääsevad võistlejad, kes täidavad järgmised normid:

9.5 Ringiaeg peab mahtuma 107% sisse võrreldes eelvalifikatsiooni võitja parima ringiajaga.

9.5.1 Eelvalifikatsioonist pääseb põhisõitudele edasi 28 kiireimat võistlejat. Võistlejad, kes lõpetasid eelvalifikatsiooni positsioonidel 29-56, võistlevad B-finaalsõidus. Võistlejad, kes lõpetasid eelvalifikatsiooni positsioonidel 57-90, võistlevad C-finaalsõidus.

9.5.2 Kui eelvalifikatsioonis on osavõtjaid vähem kui 35, pääsevad kõik eelvalifikatsioonis osalenud võistlejad põhisõitudele edasi.

9.5.3 Kui eelvalifikatsioonis on osavõtjaid 35 või rohkem, aga vähem kui 63, ei toimu C-finaali. Antud juhul võtavad B-finaalsõidust osa võistlejad, kes lõpetasid eelvalifikatsiooni positsioonidel 29-62.

9.6 Kui sõitja ei mahu eelvalifikatsioonis 107% sisse, ületab lubatud ringide arvu või ei ole üldse osalenud, jääb korraldajatel õigus lubada sõitja võistlusele võttes aluseks vabatreeningutel sõidetud aeg, ringide arv ja sõitja senine staatus.

9.6.1 Eelvalifikatsiooni tulemused avaldatakse Discordis 2023-gt-emv-teadaanded kanalis.

9.7 Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja võimalikud karistused on välja toodud määrustevastase sõidu käsikirjas. [LINK](#)



§10 STARDIPROTSEDUUR

10.1 Start toimub mängu poolt sisse ehitatud süsteemis – veerev start.

10.1.1 Enne starti läbitakse üks terve soojendusring.

10.1.2 Soojendusringi ajal lubab mäng kaasvõistlejatest läbi sõita, aga terve stardiprotseduuri omakasupüüdlik ära kasutamine on keelatud. Antud rikkumine läheb žüriile ülevaatamiseks.

10.1.3 Mäng annab kas valestarti või stardirivis valel positsioonil paiknevale võistlejale läbisõidukaristuse.

§11 B-FINAAL JA C-FINAAL

11.1 C-finaali toimumise korral avatakse ametlik server 17:00. Kui C-finaali ei toimu, avatakse ametlik server 18:00.

11.1.1 Serveri nimi: | simracing.gp | EVAL S-Link GT 2023 | B või C finaali Etapi nimi.

11.2 Soojendus kestab 30 minutit.

11.3 Kvalifikatsioon kestab 5 minutit.

11.4 Sõit kestab 20 minutit.

11.5 C-finaali sõidust võtavad osa eelkvalifikatsiooni tulemuste põhjal välja selgitatud 63-96 koht.

11.6 B-finaali sõidust võtavad osa eelkvalifikatsiooni tulemuste põhjal välja selgitatud 29-62 koht.

11.7 C-finaali kvalifikatsioon algab 17:30.

11.8 B-finaali kvalifikatsioon algab 18:30.

11.9 C-finaali TOP6 sõitjad saavad edasi B-finaali.

11.10 B-finaali TOP6 sõitjad saavad edasi A-finaali.

11.11 A-, B- ja C-finaali osavõtjate nimekiri ja paroolid avaldatakse Discordis 2023-gt-emv-teadaanded kanal. Antud kanal on privaatne ja nähtav ainult EMV registreerinud sõitjatele.

11.12 Avalikku kanalisse kirjutamine on RANGELT keelatud.

11.13 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja võimalikud karistused on välja toodud määrustevastase sõidu käsikirjas. [LINK](#)

§12 A-FINAALI SOOJENDUS (WARMUP)

12.1 Ametlik server avatakse 20:30.

12.1.1 Serveri nimi: | simracing.gp | EVAL S-Link GT 2023 | Etapi nimi

12.2 Soojendus kestab 30 minutit.



§13 A-FINAALI SPRINDISÕIDU KVALIFIKATSIOON

13.1 Kvalifikatsiooni tulemuste järgi pannakse paika sprindisõidu stardipositsioonid.

13.2 Kvalifikatsioon kestab 5 minutit.

13.2.1 5 minuti jooksul võib teha ainult ühe ajalise ringi. Tehes rohkem ringe, saab võistleja järgneva etapi sprindisõidu kvalifikatsiooni keelu. Viimase etapi puhul ei lähe sprindisõidu tulemus arvesse.

13.3 Kvalifikatsiooni ajal on kõik võistlejad korraga rajal.

13.4 Return to Garage (edaspidi RTG) võib kasutada, kui sellega ei takistata teisi võistlejaid.

13.5 Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja võimalikud karistused on välja toodud määrustevastase sõidu käsikirjas. [LINK](#)

§14 A-FINAALI SPRINT

14.1 Stardijärjestus pannakse paika sprinti kvalifikatsiooni tulemuste põhjal.

14.2 Sõidu kestab 15 minutit.

14.3 Sprindisõidus ei ole boksipeatus kohustuslik.

14.4 Avalikku kanalisse kirjutamine sõidu ajal on RANGELT keelatud.

14.5 RTG võib kasutada peale esimest kurvi, kui sellega ei takistata teisi võistlejaid.

14.6 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja võimalikud karistused on välja toodud määrustevastase sõidu käsikirjas. [LINK](#)

§15 A-FINAALI PÕHISÕIDU KVALIFIKATSIOON

15.1 Kvalifikatsiooni tulemuste järgi pannakse paika põhisõidu stardipositsioonid.

15.2 Kvalifikatsioon kestab 10 minutit.

15.3 Kvalifikatsiooni ajal on kõik võistlejad korraga rajal.

15.4 RTG võib kasutada, kui sellega ei takistata teisi võistlejaid.

15.5 Kvalifikatsioonis keelatud manöövrid ja võimalikud karistused on välja toodud määrustevastase sõidu käsikirjas. [LINK](#)



§16 A-FINAALI PÕHISÕIT

16.1 Stardijärjestus pannakse paika põhisõidu kvalifikatsiooni tulemuste põhjal.

16.2 Sõidu pikkus on 60 minutit.

16.3 Põhisõidus on boksipeatus kohustuslik.

16.3.1 Boksipeatuse aken avaneb 5 minutit peale starti ja sulgub 5 minutit enne lõppu. Kui selles ajavahemikus boksis ei käida, saab sõitja 30-sekundilise trahvi.

16.3.2 Rehvivahetus on kohustuslik.

16.3.3 Kütuse lisamine boksipeatuses on keelatud.

16.3.4 Boksis rehvivahetuse mitte teostamise eest on karistuseks sõidust diskvalifitseerimine.

16.3.5 Kohustusliku boksipeatuse mitte tegemise eest on karistuseks diskvalifitseerimine.

16.3.6 Vihma korral jäävad boksipeatuse reeglid samaks.

16.3.7 Boksis on lubatud käia ka boksipeatuse akna väliselt, kuid see ei lähe arvesse kohustusliku boksipeatusena.

16.4 Avalikku kanalisse kirjutamine sõidu ajal on RANGELT keelatud.

16.5 RTG võib kasutada võib kasutada peale esimest kurvi, kui sellega ei takistata teisi võistlejaid.

16.6 Võistlussõidus keelatud manöövrid ja võimalikud karistused on välja toodud määrustevastase sõidu käsikirjas. [LINK](#)



§17 PUNKTISÜSTEEM

17.1 Etapist tuleb läbida vähemalt 75%, et jagataks välja täispunktid. Kui läbitakse vähem kui 75%, siis jagatakse välja pooled punktid.

17.2 2023 Eesti meistrivõistluste arvestuses meeskondlikku arvestust ei peeta ja EMV tiitlit ei jagata.

17.2.1 Meeskondlikult peetakse EVAL karikasarja punktiarvestust.

17.3 Eelkvalifikatsioonist otse A-finaali (28 parimat) pääsenud sõitjad saavad 5 punkti.

17.4 Kokku jagatakse punkte TOP34 sõitjatele.

17.4.1 A-finaali sprindisõidust jagatakse punkte individuaalses ja meeskondlikkus arvestuses vastavalt kohtadele alljärgnevalt:

| | | | | | | | | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | 9. | 10. | 11. | 12. | 13. | 14. | 15. |
| 23 | 18 | 15 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

17.4.2 A-finaali põhisõidust jagatakse punkte individuaalses ja meeskondlikus arvestuses vastavalt kohtadele alljärgnevalt:

| | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 1. | 2. | 3. | 4. | 5. | 6. | 7. | 8. | 9. | 10. | 11. | 12. | 13. | 14. | 15. | 16. | 17. |
| 45 | 40 | 35 | 32 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 |
| 18. | 19. | 20. | 21. | 22. | 23. | 24. | 25. | 26. | 27. | 28. | 29. | 30. | 31. | 32. | 33. | 34. |
| 17 | 16 | 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

17.5 A-finaali katkestajad ning diskvalifitseeritud sõitjad punkte ei saa.

17.5.1 Katkestaja alla läheb võistleja, kes läbib vähem kui 75% võitja ringide arvust.

17.6 Kiirema ringi tegija saab sprindis 1 punkti ja põhisõidus 2 punkti.



§18 KALENDER

08.01.2023 - Monza (testisõit)

22.01.2023 - Circuit Paul Ricard

05.02.2023 - Bathurst

19.02.2023 - Hungaroring

12.03.2023 - Suzuka

26.03.2023 - Nürburgring

09.04.2023 - Kyalami

23.04.2023 - Spa-Francorchamps

§19 AUTASUSTAMINE

19.1 Üldkokkuvõtte kolme parimat autasustatakse Eesti Autospordi Liidu hooaja lõpu galal.

19.2 Üldkokkuvõtte kolme parimat meeskonda autasustatakse Eesti Autospordi Liidu hooaja lõpu galal.